

Space Engineers Tastaturbelegung (D)

Inspiziert von: <http://www.spaceengineerswiki.com/Controls/de>

Bewegung

Vorwärts	[W]
Rückwärts	[S]
Links ausweichen	[A]
Rechts ausweichen	[D]
Links rollen	[Q]
Rechts rollen	[E]
Springen u. Hoch	[] (Leertaste)
Ducken u. Runter	[C]
Sprinten	[↑] (Umschalt)
Oben Blick o rotieren	[↑] (Pfeiltaste)
Unten Blick o rot.	[↓] (Pfeiltaste)
Links rotieren	[←] (Pfeiltaste)
Rechts rotieren	[→] (Pfeiltaste)

Kamera

Freies Umschauen	[ALT]
First-/Third Person	[V]
Kamera Zoon	Mausrad
HUD de-/aktivieren	[Tab →]

Werkzeug

Werkzeugleiste Verwalten	[G]
Slot 1-9 anwählen	Tasten [1] bis [9]
Hand Frei	[O]
Hauptfunktion nutzen	[Strg] o. Linke Maustaste
Nebenfunktion wenn möglich	Rechte Maustaste

Schiffssysteme

Benutzen/Einsteigen	[T]
Inventar	[I]
Systeme hoch-/runterfahren	[Y]
Zugriff auf Terminal / Lagerinventar (wenn nichts in Sichtweite)	[K]
Trägheitsdämpfer an/aus	[Z]
An-/abdocken	[P]
Jetpack an/aus	[X]
Licht an/aus	[L]

Inventar

Dingestapel verschieben	Linke Maustaste u. ziehen
Dingestapel teilen	Rechte Maustaste u. ziehen

Lager

Kompletter Dingestapel	Doppelter Linksklick
10 Stück	[Strg] u. Linksklick
100 Stück	[↑] (Umschalt) + Linksklick

Baumodus (Objekt in Werkzeugleiste gewählt)

Objekt setzen	[Strg]
Um X-Achse drehen	[Entf] o. [Bild↓]
Um Y-Achse drehen	[Pos1] o. [Ende]
Um Z-Achse drehen	[Eingf] o. [Bild↑]
Farbauswahl zeigen	[P]
Einfärben	Mittlere Maustaste
Nächste Farbe	[`] (neben [ß])
Vorige Farbe	[ß]
Umfärben	[↑] (Umschalt) u. [P]

Kreativ Baumodus

Symetrieumschalter	[M]
Symetrie verwenden	[N]
Objekt entfernen	Rechte Maustaste
Objektreihe setzen	[Strg] u. Linke Maustaste
Objektreihe entfernen	[Strg] u. rechte Maustaste
3 Blöcke weit Färben	[Strg] u. mittlere Maustaste
5 Blöcke weit Färben	[↑] (Umschalt) u. mittlere Maustaste